



Università  
Ca' Foscari  
Venezia

Dipartimento  
di Management



**SERIOUS PLAY ESPAÑA**

pensar con las manos, desde 2003 - by trivioquadrivio

# LEAN INCEPTION FOCUSED PROGRAM:

# DESIGN THINKING, LEAN START-UP Y AGILE EN ACCIÓN

Cómo crear productos y servicios con verdadero sentido



Università  
Ca' Foscari  
Venezia

Dipartimento  
di Management

 **SERIOUS PLAY ESPAÑA**  
pensar con las manos, desde 2003 - by trivioquadrivio



“ La mayoría de las veces la gente no sabe lo que quiere hasta que se lo enseñas.”

- *Steve Jobs*



## Sobre este programa

El **Lean Inception Focused Program** Design Thinking, Lean Start-Up y Agile en acción, es una combinación explosiva para la creación de una Solución Mínima Viable MVS.

En **3 días**, aprenderás a crear prototipos rápidos, desarrollar sistemas de interacción propios de equipos de alto rendimiento, y marcos de trabajo KANBAN con un método totalmente seguro y ágil para construir una MVS desde cero.

**Precio** 520 euros. Consulte condiciones particulares y beneficios por “early bird”

**Duración** 18 horas en total. 3 sesiones de 6 horas cada una.

**Capacidad** desde un mínimo de 12 participantes a un máximo de 25 posibilidad de adecuación para in-company

**Certificación** otorgada por la Universidad de Ca' Foscari de Venezia Digital Enterprise Lab.



“La clave es establecer objetivos realistas sobre las expectativas del cliente, no solo para cumplirlas; sino también cuenta hacerlo de maneras inesperadas y útiles para él.” **Richard Branson**



## Inscripción

Este programa ha sido creado para aquellas personas interesadas en expandir su conocimiento sobre **Lean Innovation Management**, y que quieren implementar nuevas herramientas para trabajar de forma colaborativa en equipos de alto rendimiento para desarrollar cualquier tipo de proyecto, producto o servicio que cubra las necesidades reales de sus clientes mediante la innovación.

Áreas y roles de la empresa que pueden beneficiarse de este programa:

- Marketing
- Producción
- Recursos Humanos
- Innovación
- Digital
- Project Leaders
- Emprendedores
- Analistas de Negocios
- Consultores
- Agile Coaches
- Scrum Masters
- Product Owners

La mayoría de ejecutivos están de acuerdo que la innovación es crítica para sus negocios ...

**84 %**

La innovación es importante para la estrategia de crecimiento

**80 %**

Los modelos de negocio están en riesgo

... muy pocos están satisfechos con los resultados obtenidos

**6 %**

Están satisfechos con el rendimiento obtenido en innovación

Muy pocos saben cuál es exactamente el problema, y cómo mejorar en innovación e I+D

Fuente:

McKinsey Global Innovation Survey 2020 . McKinsey Analysis

**“Cuando puedes desenvolvarte por el proceso como en las interacciones con las personas, no sólo sobrevives a un proyecto complejo, sino que prosperarás”**  
**Pere Juárez**

# ¿Qué es Lean Inception?

Tal como Paulo Caroli, creador del enfoque **Lean Inception**, lo define, se vertebra en tres pilares: **Design Thinking** para la exploración, colaboración, experimentación y empatía, poniendo el foco en las necesidades de los clientes. **Lean Start-Up** para crear, medir y aprender de la comprensión y construcción de una MVS Solución Mínima Viable, considerando el contexto tecnológico y digital. Y **Agile** para que los participantes del proyecto trabajen en un verdadero equipo de alto rendimiento



El proceso de trabajo mostrado, creado por Jonathan Rasmuson, se define como el **Inception Deck**. Su principal propósito es el de alinear a todos los involucrados hacia el mismo objetivo, procurando reducir incertidumbres y haciendo visible aquellos riesgos más evidentes, al tiempo que se contemplan y convergen las expectativas del colectivo.

# Módulos

Habitualmente, se viene utilizando **Lean Inception** para permitir al usuario del producto / servicio que explicita cómo desea priorizar y recibir las entregas, teniendo en cuenta sus conocimientos, expectativas, necesidades y habilidades.

## Módulo 1

### Bricks 1 y 2

- La gestión en un Mundo Líquido
- Lean, Sprint, System Thinking y su encaje con Design Thinking
- Liderando equipos para ganar
- Visual Thinking aplicado al diseño de la visión del producto/servicio
- Práctica Lean Sprint. Agenda 5 días Kaizen. Benedictus Project.

## Módulo 2

### Bricks 3 y 4

- El uso de Design Thinking y Rapid Prototyping
- Construcción de Escenarios con LEGO® Serious Play®
- Creación de una MVS Solución Mínima Viable
- User Stories y Retrospectivas
- Práctica MVS: Stop Food Waste.



## Módulo 3

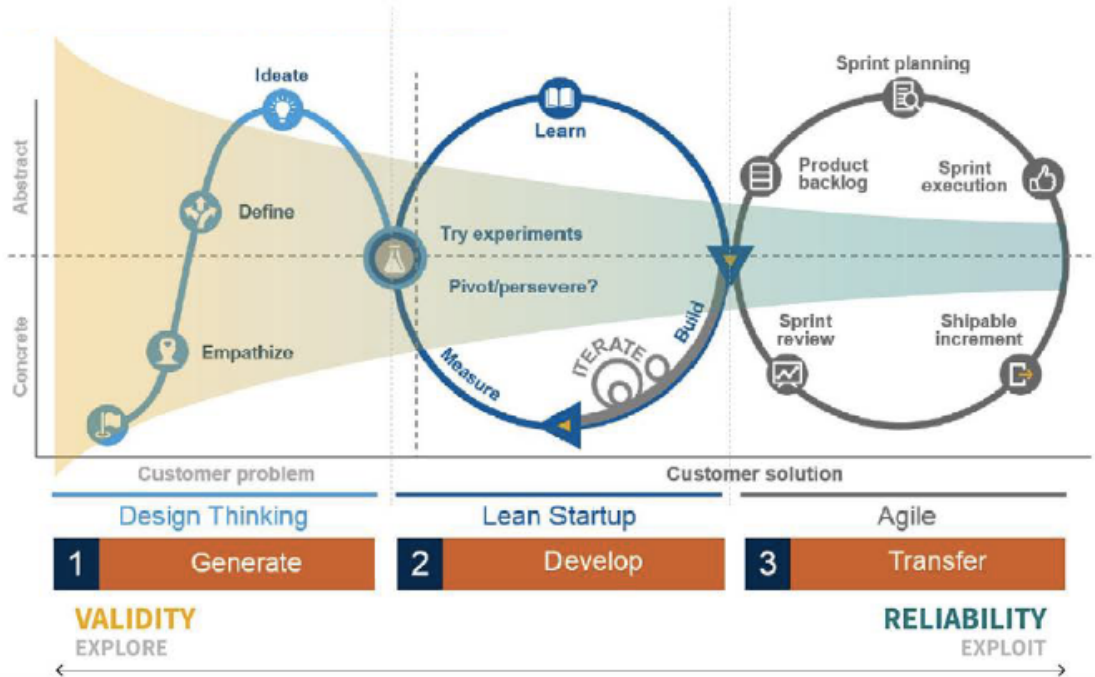
### Bricks 5 y 6

- Foresighting. Futures. Teoría U: Presenciación
- Gestión del Cambio. Modelo de Lewin.
- Metacapacidades para un Mundo Líquido.
- Innovación Abierta. Espacios de Co-Creación
- Creación del Plan de Acción / Anteproyecto
- Presentación en Grupo y comentarios sobre los proyectos individuales

**“Empieza en alguna parte y aprende de la experiencia”**  
**John Shook**



# Lean Inception. Encaje de disciplinas



Gartner

## Design Thinking

Descubrir oportunidades

Explorar y descubrir problemas que valen la pena solucionar

Exploración

Preguntas  
Ambigüedad  
Validez

## Lean Start-Up

Reducir riesgos

Experimentar para aprender, tomar decisiones y mejorar continuamente

## Agile

Adaptación constante

Orientación al resultado y eficiencia en la entrega

Explotación

Respuestas  
Predicibilidad  
Fiabilidad





## Director del Programa



### Pere Juárez

#### **UB Universidad de Barcelona**

Facultades de Economía y Educación  
BIE Barcelona Institute of  
Entrepreneurship  
ICE Institut de Ciències de l'Educació  
Start UB ! Entrepreneurship Space

#### **IESE Business School**

Innovation Management & Digital Transformation Professor

**MIT** Massachusetts Institute of Technology  
Design Thinking Leader - Professor

**Università Ca' Foscari Venezia** – Digital Enterprise Lab -  
Innovation Professor

LEGO® Serious Play® Space Master Facilitator and Trainer

#### **European Union Innovation Expert.**

ID : EX2019D346153

#### **AGILE THINKING INSTITUTE**

Director de Innovación

Presidente UB Alumni Club de Emprendimiento e Innovación

IAF -International Association of Facilitators - Membership

Lecturer & Experto en Innovación Aplicada para la Innovación

Trainer & Facilitador Senior de Equipos de Alto Rendimiento con técnicas de gamificación, con un currículum reconocido en Innovación, Gestión de Proyectos y Agile Mindset en Universidades y Organizaciones.  
and Trainer